

Maler und Lackierer – Fahrzeuglackierer

Berufsfeld Farbtechnik und Raumgestaltung

Weiterbildung	Meisterschule: Maler und Lackierer Fahrzeuglackierer Siebdrucker Vergolder Restaurator			Akademie für handwerkliche Berufe Fachhochschule		Fachschule: Farbe-Gestaltung Werbung Restaurierung Technikerschule Farbe-Lack-Kunststoff		Fachhochschule: Chemieingenieurwesen Farbe-Lack-Umwelt Design-Werbung				
ZUGANG	Nach bestandener Prüfung bestehen oben angeführte Weiterbildungsmöglichkeiten											
Prüfung / Abschluß	Bauten- und Objektbeschichter (2-jährige Ausbildung) ¹⁾		Gesellenprüfung Maler und Lackierer (je nach Fachrichtung)		Gesellenprüfung Fahrzeuglackierer		Gesellenprüfung Maler und Lackierer (je nach Fachrichtung) Fahrzeuglackierer Realschulabschluß		Gesellenprüfung Maler und Lackierer Fahrzeuglackierer Berufskollegiatenprüfung Fachhochschulreife		Bau- und Metallmaler ²⁾	
3. Ausbildungsjahr	↗		Gestaltung und Instandhaltung		Kirchenmalerei und Denkmalpflege		Bauten- und Korrosionsschutz		↑		↑	
2. Ausbildungsjahr	Abschlußprüfung Bauten- und Objektbeschichter		wählbare Fachrichtungen			↑		↑		↑		↑
1. Ausbildungsjahr	Gemeinsame berufliche Grundausbildung 1-jährige Berufsfachschule oder duale Ausbildung Betrieb / Berufsschule						2-jährige Berufsfachschule mit Real- schulabschluß (Vollzeitschule)		Berufskolleg (Betrieb und Schule) Maler und Lackierer Fahrzeuglackierer		Sonderberufsschule Betrieb und Schule Maler und Lackierer Fahrzeuglackierer	
Zugang / Voraussetzung	Hauptschule Realschule Gymnasium			Hauptschule Realschule Gymnasium			Hauptschule		Realschule Gymnasium Berufskolleg		Sonderschule	

Verkürzung der Ausbildungszeit möglich

Während der Ausbildung in der 1-jährigen Berufsfachschule sind regelmäßige Praxistage vorgesehen
 1) Der Bauten- und Objektbeschichter kann nach erfolgreichem Prüfungsabschluß ein 3. Ausbildungsjahr anhängen und dann die Gesellenprüfung ablegen
 2) Der Bau- und Metallmaler kann nach erfolgreichem Abschluß seiner Prüfung ein 4. Ausbildungsjahr anhängen und dann die Gesellenprüfung ablegen